

Universität Karlsruhe (TH)

Institut für Technische Informatik

Prof. Dr. Wolfgang Karl

Klausur Rechnerstrukturen
Sommersemester 2009
Musterlösung

Aushang der Ergebnisse: ab Ende September 2009

Musterlösung 1: Quantifizierung

10P

- a) **1P**
 $S(f1) > S(f2)$ 0,5P
 $D(f1) < D(f2)$ 0,5P
- b) (1P) Statisch: $P_{static}, P_{leakage}$ **2,5P**
 (1P) Dynamisch: $P_{switching}, P_{shortcircuit}$
 ($\frac{1}{2}$ P) Aufgrund der Miniaturisierung leisten heutzutage Leckströme ($P_{leakage}$) einen wesentlichen Beitrag zur Leistungsaufnahme.
- | wahr | falsch | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|---|-----------|
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Der Prozessortakt ist ein hinreichendes Maß für die Leistungsfähigkeit einer Architektur. | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | CPI ist programmabhängig. | 2P |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | MIPS-Werte erlauben einen direkten Vergleich von Rechnern mit unterschiedlicher Befehlssatzarchitektur (ISA). | |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Compilertechnologie spielt keine Rolle bei der Bewertung der Rechnerleistung. | |
- d) (je $\frac{1}{2}$ P für Gesetz und Benennung) **1P**
- Gesetz von Little: $Q = W * D$ mit
 Q: Anzahl von Aufträgen in der Warteschlange
 W: Wartezeit
 D: Durchsatz
- e) (1P) $yield_{die} = yield_{wafer} * (1 + \frac{dpu * a_{die}}{\alpha})^{-\alpha}$ **2,5P**
- ($\frac{1}{2}$ P) Die Wafer-Größe hat bei ansonsten gleichen Fertigungsparametern keinen Einfluss auf die Die-Ausbeute. (Daher ist die Werbeaussage hinreichend sinnlos.)
- (1P) Eine Vergrößerung des Wafers führt zu einem Anstieg der Anzahl erzielbarer Dies pro Wafer ($\frac{1}{2}$ P) und damit typischerweise zu geringeren Fertigungskosten / niedrigerem Preis ($\frac{1}{2}$ P).
- f) Chip im Gehäuse oder „nackter“ Die für Bond-out. (jeweils $\frac{1}{2}$ P) **1P**

Musterlösung 2: Hardwareentwurf

10P

- a) Die Realisierung eines neuen Befehls ist weitgehend durch die bereits vorliegenden Befehle festgelegt ($\frac{1}{2}P$). Allgemein gilt: Bei Kenntnis eines Teils des Systems muss der Rest vorhersagbar sein ($\frac{1}{2}P$). **1P**
- b) Verletzt wird hier die Angemessenheit ($\frac{1}{2}P$), da Prozessor und Speicher nicht aufeinander abgestimmt sind ($\frac{1}{2}P$). **1P**
- c) Component und Package. (je $\frac{1}{2}P$) **1P**
- d) Eingabespezifikation auf höherer Ebene, Ausschöpfung des Entwurfsraums, Flexibilität und reduzierte Fehleranfälligkeit (je $\frac{1}{2}P$) **2P**
- e) Verhaltens-, Struktur- und Datenverfeinerung. (je $\frac{1}{2}P$) **1,5P**
- f) Aufgrund der Formulierung des Prozesses dominiert die Verzögerung bei der Zuweisung an das Signal `flag` ($\frac{1}{2}P$), daher ist auf den Wert `X"ff"` zu prüfen ($\frac{1}{2}P$). **1P**
- g) `count` ist eine Variable ($\frac{1}{2}P$), diese ist außerhalb des Prozesses nicht sichtbar ($\frac{1}{2}P$). **2,5P**
($\frac{1}{2}P$) `count` muss daher Signal sein, nicht Variable
($\frac{1}{2}P$) Zuweisung folglich mit `<=<`-Operator, nicht `:=`.
($\frac{1}{2}P$) Es handelt sich nun um eine nebenläufige Zuweisung, daher erfolgt die Prüfung auf `count=X"00"`.

Musterlösung 3: Prozessorarchitektur

10P

a) Formeln:

1,5P

- Ausführungszeit in Architektur ohne Pipeline: $T_{\text{unpipelined}}(n, k) = n * k$ 0,5P
Ausführungszeit in Architektur mit Pipeline: $T_{\text{pipelined}}(n, k) = n + k - 1$
- Speedup: $S(n, k) = \frac{T_{\text{unpipelined}}(n, k)}{T_{\text{pipelined}}(n, k)} = \frac{n * k}{n + k - 1}$ 0,5P
- Durchsatz: $D(n, k) = \frac{\# \text{ Instruktionen}}{\text{Zeit}} = \frac{n}{n + k - 1}$ 0,5P

b) 6-stufige Pipeline mit Konfliktbehandlung:

2P

- Ausführungszeit: 1P
 $T = 15000 + 6 - 1 + \frac{15000}{3} + 3 * \frac{15000}{5} = 15005 + 5000 + 9000 = 29005$
- Speedup: $S = \frac{6 * 15000}{29005} = \frac{90000}{29005} \rightarrow \frac{90000}{30000} = 3 < \frac{90000}{29005} = S < \frac{90000}{22500} = 4$ 0,5P
Damit: $3 < S < 4$
- Durchsatz: $D = \frac{15000}{29005} \sim \frac{15}{29} \rightarrow \frac{15}{30} = \frac{1}{2} = 0.5 < \frac{15}{29} = D < \frac{15}{25} = \frac{3}{5} = 0.6$ 0,5P
Also: $0.5 < D < 0.6$

c) 2-Bit-Hysteresezähler: (0,5P pro gänzlich korrektem Sprung)

1P

Sprung	Prädiktor	Vorhersage	Ausgang	Aktualisierter Prädiktor
1	WT	T	T	ST
2	WT	T	NT	SNT
1	ST	T	NT	WT
2	SNT	NT	T	WNT

d) (1,1)-Korrelationsprädiktor: (0,5P pro korrekter Zeile)

2P

Aktuelle Vorhersage			Ausgang	Aktualisierte Vorhersage	
BHR	Prädiktor	Vorhersage		BHR	Prädiktor
T	(T, <u>T</u>)	T	NT	NT	(T,NT)
NT	(<u>T</u> ,NT)	T	NT	NT	(NT,NT)
NT	(<u>NT</u> ,NT)	NT	T	T	(T,NT)
T	(T, <u>NT</u>)	NT	NT	NT	(T,NT)

e) Nach Takt 4

3,5P

Registerstatustabelle: (0,5P je korrekter Zeile)

Register	1	2	3	4	5	6
Wert	–	(R4)-(R3)	(R3)	–	(R5)	–
Gültig?	0	1	1	0	1	0
Reservation Station (RS#)	3	0	0	2	0	4

Reservation Stations: (0,5P je korrekter Zeile)

RS#	Leer	In FU	Opcode	Ziel	Quelle1	Gültig1	RS1	Quelle2	Gültig2	RS2
1 Addierer	1	0	sub	2	(R4)	1	0	(R3)	1	0
2 Addierer	0	0	add	4	(R4)-(R3)	1	0	(R3)	1	0
3 Multiplizierer	0	1	mul	1	(R3)	1	0	(R5)	1	0
4 Dividierer	0	0	div	6		0	3	(R4)	1	0

Musterlösung 4: Parallelverarbeitung

10P

Quantitative Maßzahlen:

3P

a) ($\frac{1}{2}$ P) Amdahls Gesetz:

1P

$$T(n) = \underbrace{\frac{T(1)}{n} * (1 - a)}_1 + \underbrace{T(1) * a}_2$$

($\frac{1}{2}$ P) Es gilt: a mit ($0 \leq a \leq 1$) ist der Anteil des Programms, der nur sequentiell ausgeführt werden kann.

Die Formel zerfällt in die Ausführungszeit des parallel ausführbaren Programmteils 1 und des rein sequentiell ausführbaren Programmteils 2.

b) ($\frac{1}{2}$ P) Der Anteil an sequentiellen Operationen begrenzt die mit einem Parallelrechner erreichbare Beschleunigung. **1P**

$$S(n) = \frac{1}{a} \text{ für } n \rightarrow \infty$$

($\frac{1}{2}$ P für Formel)

c) Bei fester Problemgröße und steigender Prozessorzahl wird ab einer bestimmten Prozessorzahl eine Sättigung eintreten ($\frac{1}{2}$ P). Die Skalierbarkeit ist in jedem Fall begrenzt ($\frac{1}{2}$ P). **1P**

Parallele Programmiermodelle:

2P

d)

2P

- Multiprogramming
- Gemeinsamer Speicher (Shared Address Space)
- Nachrichtenorientiertes Programmiermodell (Message Passing)
- Datenparallelismus

(Jeweils $\frac{1}{2}$ P pro korrekter Antwort)

Verbindungsnetze und -strukturen:

2P

e) Formel ($\frac{1}{2}$ P):

1P

$$T_{msg} = t_s + t_w * L$$

($\frac{1}{2}$ P) Startzeit t_s , Transferzeit t_w , Anzahl der Datenwörter L

f) ($\frac{1}{2}$ P) Reguläres Permutationsnetzwerk: p Eingänge, p Ausgänge, k Stufen mit je $p/2$ Zweierschaltern, (wobei die Zahl p normalerweise eine Zweierpotenz ist). **1P**

($\frac{1}{2}$ P) Irreguläre Permutationsnetzwerke weisen gegenüber der vollen regulären Struktur Lücken auf.

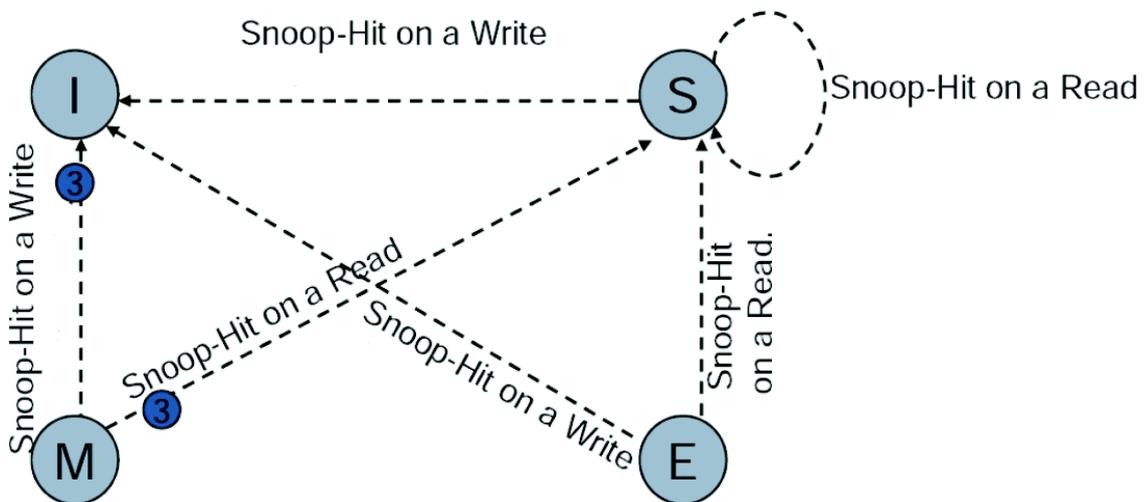
Vektorverarbeitung:**3P**

- g) Vektorisierung der innersten Schleife ($\frac{1}{2}$ P) mittels eines vektorisierenden Compilers ($\frac{1}{2}$ P). **1P**
- h) Durch Verkettung von Vektorbefehlen ($\frac{1}{2}$ P) oder durch einen Vektor-Verbundbefehl (bsp. Vector-Multiply-Add, $\frac{1}{2}$ P). **1P**
- i) Zugriff auf nichtsequentielle Speicherzellen ($\frac{1}{2}$ P) und Umformen in dichte Struktur ($\frac{1}{2}$ P). **1P**

Musterlösung 5: Speicherhierarchie

10P

- a) Typen: True-Sharing-Miss und False-Sharing-Miss ($\frac{1}{2}$ P) **1,5P**
 Durch geschickte Umordnung der Daten lassen sich False-Sharing-Misses vermeiden. ($\frac{1}{2}$ P)
 Die Daten müssen so im Cache angeordnet werden, so dass Daten, die von unterschiedlichen Prozessoren benötigt werden, auf unterschiedliche Cachezeilen abgebildet werden. ($\frac{1}{2}$ P)
- b) (wesentliche Antwortteile *markiert*) **1,5P**
- Bei konsekutiven Zugriffen *steigt die Hit-Rate* und somit die Leistung des Gesamtsystems, da *weniger Cachezeilen zur Aufnahme des Working-Sets* benötigt werden. **0,5P**
 - Die durch wahlfreien Zugriff erzeugten Cache-Misses werden durch die Vergrößerung der Cachezeile *teurer*, da *mehr Daten aus dem Hauptspeicher geladen werden müssen*, dadurch sinkt in der Regel die Leistung des Gesamtsystems. **0,5P**
 - *Der physikalische Aufbau wird komplexer*, da pro Verdopplung der Cachezeilengröße zur Selektion des Wortes innerhalb einer Cachezeile ein zusätzliche Auswahlleitung sowie hieraus resultierend eine (mehr als) Verdopplung der Auswahllogik erforderlich ist. Alternativ wäre ein Zeitscheibenverfahren (Zeit-Multiplexing) denkbar, auch dies resultiert jedoch in einem komplexeren Aufbau. **0,5P**
- c) Für jede falsche Kante oder falsche Beschriftung $\frac{1}{2}$ P Abzug. **3P**



d) ($\frac{1}{2}P$ Abzug pro Fehler)

4P

Prozessor	Aktion	Prozessor 1		Prozessor 2		Prozessor 3	
		Line 1	Line 2	Line 1	Line 2	Line 1	Line 2
	init	-	-	-	-	-	-
2	rd 3			3/E			
1	rd 2	2/E					
1	rd 3		3/S	3/S			
3	rd 3		3/S	3/S		3/S	
2	wr 3		3/I	3/M		3/I	
2	rd 1				1/E		
1	wr 3		3/M	3/I			
2	rd 2	2/S		2/S			
3	rd 3		3/O			3/S	
3	wr 1				1/I		1/M
1	rd 4	4/E					
1	rd 2		2/S	2/S			

Musterlösung 6: Fehlertoleranz

10P

a) (Je korrekter Antwort $\frac{1}{2}P$)

2P

- | | | |
|--------------------------|-------------------------------------|---|
| wahr | falsch | |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Bei Unterlassungsausfällen können auch fehlerhafte Ergebnisse ausgegeben werden. |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Haftausfälle führen dazu, dass eine fehlerhafte Komponente nie mehr ein Ergebnis ausgibt. |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Bei einem Anhalteausfall gibt die fehlerhafte Komponente ständig den gleichen Ergebniswert aus. |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Teilausfall schließt den Ausfall aller Funktionen einer fehlerhaften Komponente ein. |

b) ($\frac{1}{2}P$) Punktverfügbarkeit V: $V = \frac{MTTF}{MTTF+MTTR}$ bzw. $V = \frac{E(L)}{E(L)+E(B)}$

1,5P

($\frac{1}{2}P$) Für V gilt $\lambda \sim \text{konstant}$ ($\frac{1}{2}P$) Dies gilt für die Betriebsphase der Badewannenkurve.c) 1. Ungenutzte Redundanz ($\frac{1}{2}P$), Ersatzkomponenten bleiben bis zur fehlerbedingten Aktivierung passiv. ($\frac{1}{2}P$)

3P

2. Fremdgenutzte Redundanz ($\frac{1}{2}P$), Ersatzkomponenten führen fremde (d.h. nicht zum betreffenden Subsystem gehörende) Funktionen, die im Fehlerfall verdrängt/ersetzt werden. ($\frac{1}{2}P$)3. Gegenseitige Redundanz ($\frac{1}{2}P$), Ersatzkomponenten stehen sich gegenseitig als Reserve zur Verfügung. ($\frac{1}{2}P$)

d)

$$\varphi_m^n = \sum_{k=n}^m \binom{m}{k} * \varphi(K)^k * (1 - \varphi(K))^{(m-k)}$$

0,5P

e)

+-M1-+

>---T---V--+ +-P--->

+-M2-+

1P

Hinweis: E_1 bis E_3 haben keinen Einfluss auf die Zuverlässigkeit und sind daher auch nicht Bestandteil des Zuverlässigkeitsblockdiagramms.

f) Systemfunktion: $S = T \wedge V \wedge (M_1 \vee M_2) \wedge P$

1P

g) M redundant und daher nur bei Totalausfall funktionsuntüchtig, also gilt:

1P

$$\Phi(M_{1\vee 2}) = 1 - (1 - \Phi(M))^2$$

0,5P

Somit ergibt sich für das Gesamtsystem:

$$\Phi(S) = \Phi(T) * \Phi(V) * \Phi(M_{1\vee 2}) * \Phi(P)$$

0,5P